附表2

**2023年湖北省学生数字素养提升实践活动**

**报名表（科创实践类—创客项目）**

本表格在网上填写（每队填写一表），纸质版须盖章上传

所属市州：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参加项目 | 小学： □创意智造（国赛项目） □掌控未来 □3D智造 | 作者2寸免冠照片🗹🗹 |
| 初中： □创意智造（国赛项目） □掌控未来 □3D智造  |
| 高中（含中职）：□创意智造（国赛项目） □掌控未来 □3D智造  |
| 作品名称 |  | 作品大小 | MB |
| 选手姓名 | 性别 | 身份证号码\* | 学籍所在学校（须盖公章）\* | 毕业年份\* |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写） |
|  |  |  |  |
| 手机号码 | 作者： 指导教师： |
| 电子邮箱 | 作者： 指导教师： |
| 作品创作说明和开发环境 |
|  |

我在此确认上述作品为我（们）的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；我们同意作品出版权等公益性应用权属活动组委会。

我同意“全省学生数字素养提升实践活动组委会”使用我（们）的作品并将其制作成《湖北省学生数字素养提升实践活动优秀作品集锦》出版。

附表3

|  |
| --- |
| **掌控未来创作说明文档** |
| 参赛编号 |  | 组别 |  |
| 作品名称 |  |
| 选手姓名 |  | 指导教师 |  |
| 所在学校 |  |
| 作品陈述与说明（可另附页） | 创意来源： |
| 作品设计步骤： |
| 创新点： |
| 作品操作说明： |
| 选手签名 |  | 日期 |  |