附表1

 **2023年湖北省学生数字素养提升实践活动**

**计算思维类推荐作品登记表**

学校公章（缺章作品登记无效）：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | 文件大小 | MB  |
| 项目名称 | 小学 □创意编程 □创意编程（专项） □3D创意编程 |
| 初中 □创意编程 □创意编程（专项） □3D创意编程 |
| 高中（含中职） □创新开发 □3D创意编程 |
| 作者姓名 | 性别 | 学籍所在学校（按单位公章填写） | 身份证号 | 毕业年份 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写）  |
|  |  |  |  |
| 手机号码 | 作者： 指导教师： |
| 电子邮箱 | 作者： 指导教师：  |
| **诚 信 承 诺**本人确认已了解全国师生数字素养提升实践活动（第二十四届学生活动）相关要求；上述作品为我的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权行为，同意取消活动资格；如涉及版权纠纷，自行承担责任；我同意作品出版权等公益性应用权属全国师生数字素养提升实践活动组委会。□以上内容已阅知，本人将严格遵守上述承诺。 | 作者近期登记照 |
| 承诺人（作者）签名： |

该表格信息均在网上填写并确认，电子版扫描盖章后，随作品一起报送。

附表2

 **计算思维类作品创作说明**

作品名称：

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） |
| 原创部分 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 |
| 其他说明（需要特别说明的问题） |

（注：填写内容不受表格限制。）